PSP个人软件过程读后感

众所周知，个人软件过程(Personal Software Process，PSP)是一种可用于控制、管理和改进个人工作方式的自我持续改进过程，是一个包括软件开发表格、指南和规程的结构化框架。与最初接触到psp的懵懂无知相比，通过一个学期的学习，现在的自己从中感受良多。

目前感受最深的就是过程改进、时间管理和计划制定这几块。

在计划实施的过程中，总会碰到各种各样的问题。这时候你就得不断去修改你的计划，逐步改进过程。举个例子，我们组原本打算用python的kivy制作app前端，但是python开发前端的例子我们并没有见过，大多数用的是html之类的软件，最终我们组决定选择AS作为我们前端开发的工具。过程的改进，可能会有点困难。毕竟作为一开始就选好的kivy工具，我们并不是很想放弃。经过再三斟酌，权衡了利弊之后，最终敲定AS作为我们前端的开发工具。

对于时间管理，理想中的状态是，在接到任务伊始，就先根据任务的复杂程度等估算时间，然后去执行。但是最终完成任务的时间和计划完成任务的时间多少都会有些偏差。如果做不太喜欢的事情，花费的时间往往比预期的要多得多，而做一些不太讨厌的事情，可能花费的时间就比预期短。所以为了提高效率和计划的准确性，尽量准确的去预估时间是一件很重要的事情。为了检查时间估计和计划的准确性，写一份文档记录这些安排是一件很重要的事情。而这些文档也应该保留下来，和之前写的对照，以此来修改制定计划中的不足。

制定计划分为两部分，阶段计划和产品计划。其中阶段计划对时间的要求很高，你得清楚时间的使用情况。通过对任务完成时间的预估来制定这份计划。其中之前所做的计划对当前计划制定的参考有一定的参考价值。产品计划是关于制作产品活动期间的时间安排。一个产品计划包含产品规模、工作时间和进度三方面的预估。而最基本的产品计划只包括对任务所需时间的估计。通过收集以前不同任务所用时间的数据，就可以估出将来类似的任务大概所需要的时间。